

2
octobre

festival
des Vendanges

Suresnes
Cité-jardins



entrée libre
tout public



Questionnaire de création collective

Le dimanche 2 octobre aura lieu la 33^{ème} édition du Festival des Vendanges sur le thème : **«A corps perdu»**.

Nous sommes l'association Tada Machine en charge de la préparation de la scénographie du festival. Nous comptons sur votre participation pour préparer, décorer et animer cette journée festive ! Retrouvez les infos sur suresnes.fr

Vous êtes donc vivement conviés à prendre part aux différents projets qui vont être réalisés dans les structures et associations de la ville.

Une marionnette géante va être réalisée pour représenter votre quartier lors de la grande parade et nous avons besoin de votre aide pour la concevoir!

1) Remplissez ce formulaire pour élaborer son histoire et ses caractéristiques.

2) Déposez le formulaire avant le 15 juillet 2016 dans 3 boîtes aux lettres de La Poste identifiées (cf plan joint) ou directement à l'Hôtel de Ville.



Une marionnette géante pour «le haut» et une pour «le bas» de Suresnes, représenteront les personnages d'une fiction urbaine que nous allons écrire ensemble...

Situation initiale de notre fiction urbaine :

(Entourez vos réponses)

I. Le personnage

1. Quel type de personnage principal imaginez-vous ? (2 choix possibles)

- Un homme
- Une femme
- Une créature/un esprit
- Un animal
- Autre (précisez)



2. Est-il...

- Une personne âgée ?
- Un adulte ?
- Un enfant ?
- Sans âge ?

3. Quelles sont les caractéristiques physiques de ce personnage ? (8 choix possibles)

- Poilu
- A plumes
- A écailles
- Visage rond
- Visage carré
- Grandes oreilles
- Oreilles incroyables

- Bec
- Avec des lunettes
- Grande chevelure
- Cheveux en objets
- Immense barbe
- Queue d'animal
- Ailes
- Griffes
- Corne(s)
- Avec beaucoup de vêtements
- Avec peu de vêtements
- Beau
- Laid
- Autres précisions sur son aspect physique (ex : yeux, nez, bouche, membres, chevelure, habillement...)

.....
.....
.....
.....

4. Quel est son pouvoir ?

- Peut boire toute l'eau du monde et la recracher quand il rigole
- Se décompose (perd de la matière)
- Peut manger la population
- Moulin à paroles (pose des énigmes, raconte des histoires...)
- Peut produire des miracles
- Capture les cauchemars, les pensées noires et les mauvais esprits
- Encense et fait des louanges (miroir des bonnes âmes)
- Se métamorphose lorsqu'il est au contact de

.....
- Autre (précisez)

II. Le lieu

1. D'où vient notre personnage ?

- De la Cité-jardins
- Du Centre-ville
- Du Théâtre de Suresnes Jean Vilar
- De l'avenue Aristide Briand
- Du collège Henri Sellier
- Des souterrains (de la ville)
- Du stade Maurice Hubert
- Du Mont-Valérien, la vigne
- De la Halle Caron
- De la forêt de miroirs (décor de la fête)
- Du pont de l'union (décor de la fête)
- De la cascade de muscles (décor de la fête)
- Du jardin du géant (décor de la fête)
- Chez le mangeur d'idées (décor de la fête)
- Du pied de l'arbre à masques (décor de la fête)
- Autre (précisez)

III. L'époque

1. A quelle époque souhaitez-vous que se déroule la fiction urbaine ?

- Dans le passé
- De nos jours
- Dans le futur
- Dans une ère alternative

2. Si vous le souhaitez, décrivez en quelques mots/phrases cette époque :

.....

.....

.....

Contribuez à la décoration par mail à fictionurbaine@tadamachine.org :
Racontez-nous une légende, un conte ou une anecdote personnelle en rapport avec le thème «A corps perdu». Cette histoire inventée ou réelle, contribuera à la décoration du festival !



La Poste

- Partenaire Opération



Pour participer à la réalisation des marionnettes géantes et être contacté, laissez vos coordonnées :

Prénom

Nom

Adresse

.....

.....

Quartier Entourez votre quartier :

Cité-jardins, Centre-ville, Plateau-Ouest, République, Carnot-Gambetta , Liberté

N° de Tél ou E-mail

.....



Pour tout renseignement, contactez-nous par mail : fictionurbaine@tadamachine.org
 Ou rendez-vous sur : <http://www.suresnes.fr>

A déposer avant le **15 juillet 2016**, dans l'une des 3 boîtes aux lettres décorées aux couleurs du Festival :

